

Das Agile Manifest (agile manifesto)

- **Individuals and interactions** over processes and tools
- **Working software** over comprehensive documentation
- **Customer collaboration** over contract negotiation
- **Responding to change** over following a plan

2001, Februar 11-13, USA Utah, Wasatch mountains ski resort

17 Persons

Kent Beck
Mike Beedle
Arie van Bennekum
Alistair Cockburn
Ward Cunningham
Martin Fowler

James Grenning
Jim Highsmith
Andrew Hunt
Ron Jeffries
Jon Kern
Brian Marick

Robert C. Martin
Steve Mellor
Ken Schwaber
Jeff Sutherland
Dave Thomas

Quelle: www.agilemanifesto.org

Maximen der Agilität

1. eher **Angemessenheit (Pragmatismus)** als Extremismus
2. eher **ergebnisorientiert** als prozessorientiert
3. eher **Best Practices** aus Erfahrung als verordnete Vorgaben
4. eher **miteinander reden** als gegeneinander schreiben
5. eher **offen für Änderungen** als starres Festhalten an Plänen
6. eher **Menschen und Kommunikation** als Prozesse und Tools
7. eher **Vertrauen (Zutrauen)** als Kontrolle



So wenig wie möglich, so viel wie nötig

Quelle: Agility kompakt, P.Hruschka/C.Rupp/G.Starke, 2004 Spektrum Verlag

Agile Prozesse / Methoden

1. Adaptive Software Development (ASD)
2. Crystal
3. Dynamic System Development Method (DSDM)
4. Extreme Programming (XP)
5. Feature Driven Development (FDD)
6. Pragmatic Programming
7. Scrum
8. Software-Expedition
9. Universal application
10. Usability Driven Development (UDD)
11. Testgetriebene Entwicklung

Quelle: Wikipedia

SCRUM

SCRUM - Ursprung

SCRUM orientiert sich an LEAN

**Lean principles:
muri, mura, muda**

SCRUM - Ursprung

Load
(muri)

**do not overload
the process**



Quelle: www.agile42.com – Andrea Tomasini

SCRUM - Ursprung

Flow
(mura)

Keep the flow even



Quelle: www.agile42.com – Andrea Tomasini

SCRUM - Ursprung

Waste
(muda)

**Remove non
value adding activities**



Quelle: www.agile42.com – Andrea Tomasini

SCRUM - Ursprung

LEAN Principles

- **Eliminate wast** (what is waste in software)
- **Build quality in** (Do it right the first time round)
- **Create knowledge** (Amplify learning)
- **Defer commitment** (Decide as late as possible)
- **Deliver as fast as possible** (Learn as fast as possible)
- **Respect people** (Empower the team)
- **Optimize the whole** (Improve the entire system)

SCRUM - Ursprung

Scrum is a Lean approach to software development

The word "Scrum" was first used by Toyota engineers at the Harvard Business Review, when they presented in 1986 the first idea of the Toyota Production System



Jeff Sutherland and Ken Schwaber invented Scrum for Software Development (1995)

Quelle: www.agile42.com – Andrea Tomasini